

基于原子构件的友情链接设计*

吴洲

(广东松山职业技术学院 计算机系, 广东 韶关 512126)

摘要: 友情链接是 Web 应用程序中最基本的功能, 在自己的网站上放置对方网站的 LOGO 图片或文字的网站名称, 点击后切换或弹出另一个新的页面。本构件通过类代码实现, 设计的基本思路是: 将友情链接数据存储在数据库中, 从数据库中读取数据绑定至 Panel 控件, 也可向数据库添加友情链接数据, 可以方便地在网站中设计友情链接。

关键词: 原子构件; 友情链接; 类代码; 数据绑定

中图分类号: TP311

文献标识码: A

文章编号: 1674-7720(2011)11-0010-02

Friend link based on atomic component design

Wu Zhou

(Department of Computer, Guangdong Songshan Polytechnic College, Shaoguan 512126, China)

Abstract: Friend link is a Web application, a basic feature in place on your site other websites LOGO image or text name of the site, click, switch to another new page or pop-up. This component is implemented by class code, the design of the basic idea is: the friend link data stored in the database, read data from the database is bound to the panel control can also add friend link to the database data, the site can be easily friend link in the design.

Key words: atomic components; friend link; class code; data binding

友情链接是网站常见的链入链出功能, 有更多相关性的友情链接容易被搜索引擎认为是网站重要程度的体现, 是被搜索引擎收录和排名靠前的重要依据。友情链接, 也称为网站交换链接、互惠链接、互换链接、联盟链接等, 是具有一定资源互补优势的网站之间的简单合作形式。即分别在自己的网站上放置对方网站的 LOGO 图片或文字的网站名称, 并设置对方网站的超链接(点击后, 切换或弹出另一个新的页面), 使得用户可以从合作网站中发现自己的网站, 达到互相推广的目的, 因此常作为一种网站推广基本手段。友情链接是 Web 应用程序中一个最基本的功能, 友情链接构件的功能就是为了实现动态显示友情链接数据而设计的。本构件通过类代码实现, 设计的基本思路是: 将友情链接数据存储在数据库中, 从数据库中读取数据绑定至 Panel 控件, 也可向数据库添加友情链接数据, 可以方便地在网站中设计友情链接。

* 基金项目: 国务院委托课题之延续国家级课题《职业院校创业教育研究及系列教材开发工程》专题(子)课题(课题批准号: [2010]CY0017)

1 原子构件的开发设计

1.1 准备测试数据库

为了说明友情链接构件的使用, 程序至少需要一个测试数据库。要求该数据库至少有一个用于存放友情链接信息的数据表, 在已有数据库 T_LinkData.mdf 添加数据表即可。

(1) 在数据库 T_LinkData.mdf 中创建一个名为“T_link”数据表。

(2) 在数据表 T_link 中, 创建: 名称、网址、类别等字段, 数据库表 T_link 的结构如图 1 所示。

名称	数据类型	允许空
名称	varchar(50)	否
网址	varchar(50)	否
类别	varchar(50)	否

图 1 数据表 T_link 结构图

(3) 为了便于测试, 事先添加若干条记录。

1.2 设计原子构件

(1) 启动 VS2005 (或 VS2008), 新建一个网站, 名称为《微型机与应用》2011 年第 30 卷第 11 期

“导航构件”，在当前项目中将默认的 Web 窗体 Default.aspx 更改为 friendlink.aspx。

(2) 选择“解决方案资源管理器”中的“App_Data”，右击，在出现的快捷菜单中选择“添加现有项”，将上一步骤中准备的数据库添加到当前项目的“App_Data”目录下。

(3) 在项目中新建一个“DataBase”类，该类的功能从数据库中读取数据。

(4) 进入类代码视图，在代码视图的最前面输入代码 using System.Data.SqlClient，导入命名空间，此命名空间主要与数据库操作有关。

(5) 在 DataBase 类中添加方法 GetDataFromDB()，该方法的功能为公共查询，对传递过来的查询字符串，如果查询成功则返回符合查询条件的记录构成的数据表，否则返回空；添加方法 UpdateDB()，用于对数据进行添加、修改和删除操作。

(6) 在项目中新建一个“GetSetdata”类。在该类中添加方法 GetData()，功能在控件 Panel 中创建友情链接；添加方法 SetData()，功能为增加友情链接数据。

2 关键技术

(1) 公共数据操作方法

```
public bool UpdateDB(string sqlstr)
{
    SqlConnection sqlconn = new SqlConnection
(connstr); //建立数据库连接对象
    try
    {
        SqlCommand cmdTable = new SqlCommand(sqlstr, sqlconn);
        //实例执行 SQL 语句的对象
        cmdTable.CommandType = CommandType.Text;
        //指定如何解释命令字符串
        sqlconn.Open(); //打开连接
        cmdTable.ExecuteNonQuery(); //执行 SQL 语句
        return true;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        sqlconn.Close();
        return false;
    }
}
```

(2) 公共查询方法

```
public DataTable GetDataFromDB(string sqlStr) //
{
    try
    {
        dataConnection.ConnectionString = connstr;
        //设置用于打开数据库的字符串
```

```
dataAdapter = new SqlDataAdapter(sqlStr, dataConnection);
//将成员数据适配器对象实例化
dataset.Clear();
dataAdapter.Fill(dataset); //填充数据集对象
dataConnection.Close(); //关闭数据的连接
}
catch (Exception ex)
{
    dataConnection.Close();
}
if (dataset.Tables[0].Rows.Count != 0)
//如果记录不为空,则返回符合条件记录构成的数据表
return dataset.Tables [0];
else
return null;
}
```

(3) 在控件 Panel 中创建友情链接的方法

```
public Panel GetData(string s)
{
    Panel Panel1 = new Panel();
    Panel1.Controls.Add (new LiteralControl ("友
情链接"+<br>"));
    for (int i = 0; i < num; i++)
    {
        HtmlAnchor ha = new HtmlAnchor();
        //实例化 Html<a>元素
        ha.InnerHtml = dt.Rows[i][0].ToString();
        ha.HRef = dt.Rows[i][1].ToString();
        ha.Target = "_blank";
        Panel1.Controls.Add(ha);
        //将超链接添加到 Panel
        Panel1.Controls.Add(new LiteralControl(s));
    }
    return Panel1;
}
```

(4) 增加友情链接数据的方法

```
public string SetData(string s1, string s2, string s3)
{
    string sqlstr, s;
    sqlstr = "insert into T_link values (" + s1 + ", "
+ s2 + ", " + s3 + ")";
    DataBase db = new DataBase();
    bool t = db.UpdateDB(sqlstr);
    if (t == true)
        s = "添加成功";
    else
        s = "添加失败";
    return s;
}
```

3 实施方案

(1) 进入 friendlink.aspx 的设计页面。

(2) 在事件处理代码页面, 在 Page_Load 事件中添加代码如下:

```
string s1 = "<br>";
//显示一行, 如果显示一行 s1 = " "
GetSetdata gs = new GetSetdata();
//实例化 GetSetdata 类的对象
this.Controls.Add(gs.GetData(s1));
//将 Panel 添加到 Web 窗体
```

(3) 运行 friendlink.aspx 页面, 运行效果如图 2 所示。

(4) 本例中友情链接使用 HtmlAnchor 控件 (在方法

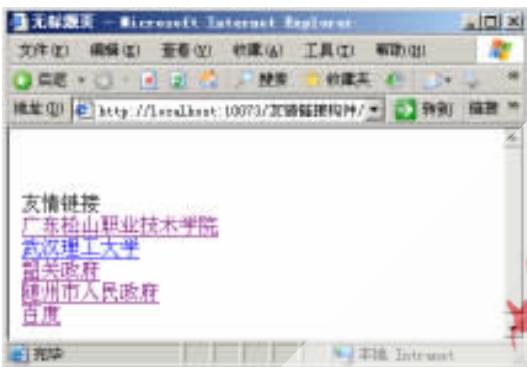


图 2 友情链接界面

GetData()), 请读者自己设计使用 HyperLink 控件完成友情链接。

此构件通过类代码实现, 将友情链接数据存储在数据库中, 从数据库中读取数据绑定至 Panel 控件, 可以方便地在网站中设计友情链接。

参考文献

- [1] 吴兆立. 基于 ASP 技术的学生信息管理系统的设计与实现[J]. 计算机技术与发展, 2008, 18(9).
- [2] 许宾, 胡勇辉, 凌志勇. ASP.NET 2.0 (C#) 应用开发技术与典型实例[M]. 北京: 清华大学出版社, 2008.
- [3] 耿肇英等. C# 应用程序设计教程[M]. 北京: 人民邮电出版社, 2008.
- [4] 李林静, 叶冬芬, 蒋晓丹. 数据绑定与导航在 Visual C#. Net 下的实现及应用[J]. 计算机系统应用, 2008(12).
- [5] 田珍, 游智. 基于 .NET 的网络辅助教学系统的设计与实现 [J]. 计算机工程与设计, 2006(18).
- [6] 王强. 用 ASP 设计自动友情链接系统[J]. 计算机与现代化, 2004(8).

(收稿日期: 2011-01-11)

作者简介:

吴洲, 男, 1976 年生, 硕士, 副教授, 主要研究方向: 算法设计及应用软件。