



嵌入式Linux驱动开发简介

- ✓ Linux 内核与驱动的关系
- ✓ Linux 内核中驱动的分类
- ✓ 驱动开发的两前提：模块、节点
- ✓ Linux 下驱动程序的基本框架
- ✓ Linux 下驱动程序的调试方法
- ✓ Linux 中驱动编程的高级接口

Linux设备驱动的概念

- ✓ 驱动程序为硬件提供一个定义良好的内部接口
- ✓ 驱动程序封装了硬件细节
- ✓ 驱动程序为应用程序提供了访问设备的机制

设备驱动健壮性和安全性

- ✓ 驱动程序是内核的一部分
- ✓ 驱动程序的漏洞和缺陷直接危及内核
- ✓ 留心未初始化的指针，恶意用户程序，缓冲区溢出

驱动程序与内核的关系

- ✓ 字符设备驱动与块设备驱动由内核中的文件系统来管理
- ✓ 网络设备驱动由内核中的协议栈来管理

Linux设备和模块的分类

✓ 设备和模块的分类：字符设备，块设备，网络接口以及提供公共服务的特定类型设备

⊘ 例如Dma驱动

⊘ 系统时钟驱动

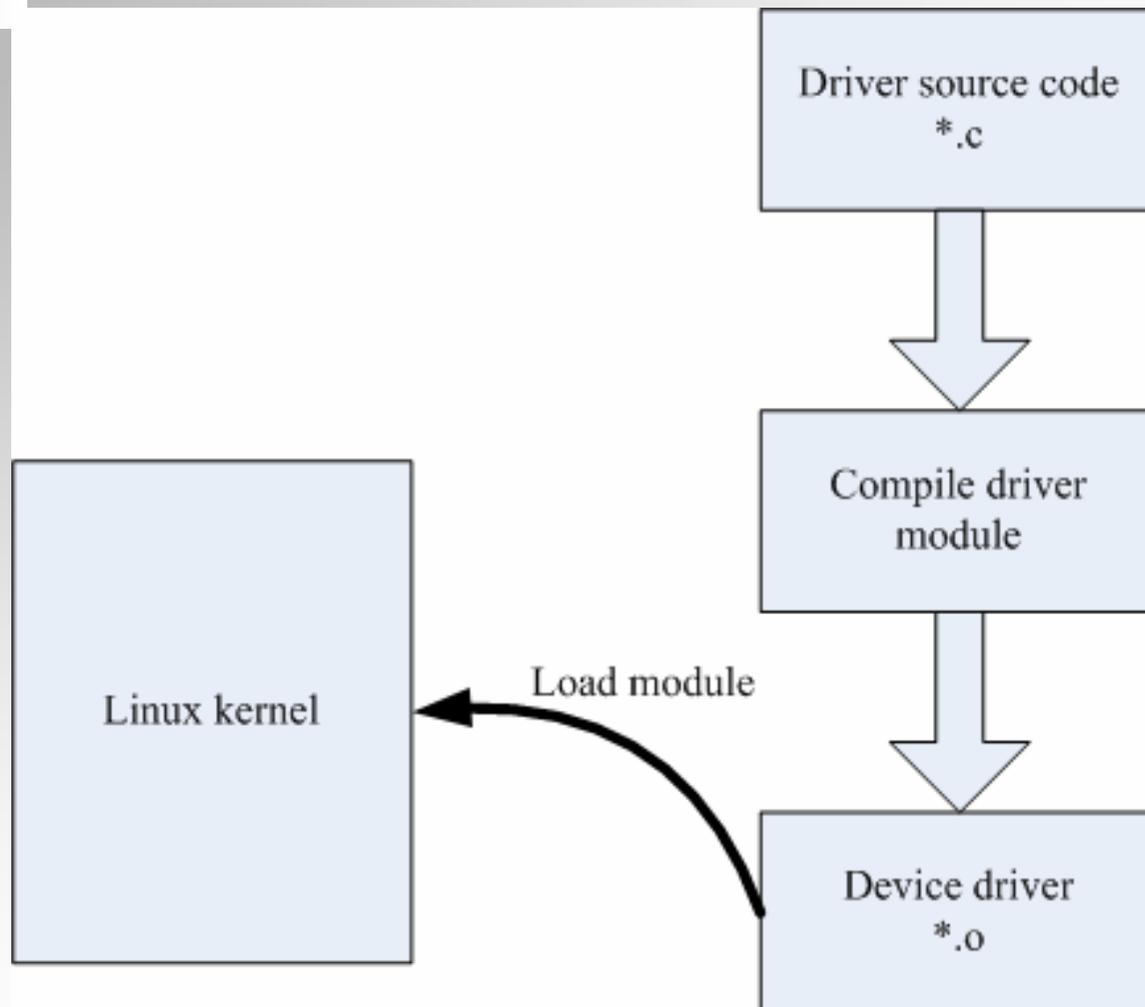
⊘ 终端控制器驱动

Linux下构建和运行模块

- ✓ 为什么用模块?
- ✓ 模块和应用程序有什么不同
- ✓ `#ifdef __KERNEL__`
- ✓ `#ifdef MODULE`
- ✓ Kernel 和 user space

- ✓ 编译模块都需要什么
- ✓ 编译模块相关的宏
- ✓ 模块工具 `insmod`, `rmmod`

Linux驱动程序模块加载



- ✓ `mknod` 创建设备文件
- ✓ 字符设备文件例子
- ✓ `crw-rw---- 1 root uucp 4, 64 2005-03-20 03:36 /dev/ttyS0`
- ✓ 主设备号区分设备驱动程序
- ✓ 用户程序调用 `open close` 等操作，内核根据主设备号找到对应的驱动程序

设备访问 - 主设备号和次设备号

- ✓ 次设备号区分同一个驱动程序创建的多个设备
- ✓ 常见于多个串口，硬盘分区等
- ✓ 次设备号通常依次对应同类型多个设备

	主设备号	次设备号
hda1	3	1
hda2	3	2
hda3	3	3

- ✓ 设备的注册 - 驱动程序的开始
- ✓ 注册的结构体
- ✓ 注册的fop指针

三类设备驱动程序的结构框架

- ✓ 字符设备驱动框架
- ✓ 块设备驱动框架
- ✓ 网络设备驱动框架

设备驱动程序的调试方法

- ✓ Printk/printascii
- ✓ kgdb
- ✓ 看系统崩溃信息
- ✓ 用硬件调试器
- ✓ 使用 proc 或 sysfs 文件系统

设备驱动高级接口 - 内存管理

✓ kmalloc

✓ slab

✓ 基于页的内存分配

✓ vmalloc

✓ Bootmem的分配

- ✓ 内核程序员获得内存的方法 `kmalloc`，使用方法类似于用户空间的 `malloc` 版本
- ✓ `kmalloc` 传递不同标志，导致该函数的不同行为
 - Ø `GFP_KERNEL`
 - Ø `GFP_ATOMIC`
 - Ø `GFP_USER`
 - Ø `__GFP_DMA`

后备高速缓存

- ✓ 设备驱动程序如果常常反复使用同样大小的内存块，可以自己创建一个内存池
- ✓ 在大量使用固定大小内存块，使用后备高速缓存比kmalloc更快速，同时也节省空间
- ✓ /proc/slabinfo入口提供内存池的状态信息，方便我们跟踪

- ✓ 当需要在驱动程序中使用大块的内存，直接使用面向页的内存分配方式比较适合
- ✓ 使用 `get_free_page` 函数族申请整数倍于页大小的内存空间
- ✓ `free_page` 函数用来释放不用的页面
- ✓ 分配、释放多个页面时，传递的参数为 `order`，表示 2^{order} 次幂个页面

Vmalloc和相关函数

- ✓ vmalloc 函数用来分配虚拟地址空间的连续区域
- ✓ vmalloc 函数获得的连续虚拟地址空间在物理地址上可能是不连续的
- ✓ vmalloc 函数获得的地址是平台相关的

内核引导时的内存分配

- ✓ 如果需要连续的大块内存区域，就需要在内核引导时分配
- ✓ 使用引导时分配的方式跳过了linux内存管理，直接保留需要的内存区域
- ✓ 调用 alloc_bootmem 函数族可以在 boot time 分配大块的连续区域，绕过了 get_free_page 等函数对分配内存大小的限制



www.FarSight.com.cn

谢谢!