

高级加密标准算法 Rijndael 的分析与应用 *

张青凤¹, 张凤琴², 王 蓉²

(1.运城学院, 公共计算机教学部, 山西 运城 044000;

2.空军工程大学, 计算机系, 陕西 西安 710077)

摘要: 介绍了高级加密标准 Rijndael 算法的背景和特点, 深入研究和分析了该算法的实现原理和过程, 并给出了该算法在文件加解密过程实现的关键代码。

关键词: Rijndael 算法; 状态; 密钥

中图分类号: TP301.6

文献标识码: A

文章编号: 1674-7720(2012)07-0068-03

Analysis and application of the algorithm on advanced encryption standard Rijndael

Zhang Qingfeng¹, Zhang Fengqin², Wang Rong²

(1.Department of Public Computer Science of Yuncheng University, Yuncheng 044000, China;

2.Department of Public Computer Science of Air force Engineering University, Xi'an 710077, China)

Abstract: This paper briefly introduces the background and characteristics of algorithm of advanced encryption standard Rijndael, the in-depth study of the algorithm is analyzed and the realization of the principle and the process, the algorithm are given in the document encryption process the essential code.

Key words: Rijndael algorithm; state; key

1 Rijndael 算法的背景

AES(Advanced Encryption Standard)是美国联邦标准局于 1997 年开始向全世界征集的加密标准^[1], 属于对称加密算法, 代表了当今最先进的编码技术, 最终获胜的是 Rijndael 算法。统计显示, 即使使用目前世界上运算速度最快的计算机, 穷尽 128 bit 密钥也需要几十亿年的时间, 更不用说去破解采用 256 bit 密钥长度的 AES 算法了。

Rijndael 算法由比利时计算机科学家 Vincent Rijmen 和 Joan Daemen 开发, 它使用 128 bit、192 bit、256 bit 的密钥长度, 比 56 bit 的 DES 更健壮可靠^[3]。美国国家标准技术研究所选择 Rijndael 作为美国政府加密标准 AES 的加密算法, 取代早期的数据加密标准 DES^[1]。Rijndael 作为一种迭代分组加密算法, 其数据块长度和密钥长度均是可变的, 因此它汇聚了强安全性、高性能、高效率、易用、灵活等优点被广泛应用在各个领域中。

2 Rijndael 算法的设计原理

Rijndael 作为加密标准 AES 算法, 其 128 bit 输入分

组用以字节为单位的矩阵方阵描述^[4]。该数组被复制到 State 数组。数据块长度、密钥长度可以被设定为 128 bit、192 bit、256 bit 三个可选长度, 相应的加密轮数分别为 10、12、14, 每一轮循环都有一个循环密钥, 它来自于初始密钥。

2.1 Rijndael 算法的加密流程

加密过程分为四个阶段: 密钥扩展、轮密钥加、 N_r-1 (128 bit、192 bit、256 bit 密钥长度, N_r 分别为 10、12、14) 轮变换及最后一轮变换。轮变换包括字节代换、行移位、列混淆和轮密钥加四个过程, 最后一轮变换包括字节代换、行移位和轮密钥加三个过程。其流程图如图 1 所示。

(1) 状态: 指明文分组及每次变换的中间结果^[4], 是一个 $4 \times Nb$ 的矩阵, Nb 为数据块长度除以 32。

(2) 字符代换: 用一个简单的查表操作代替了基于矩阵乘法的复杂仿射变换。S 盒是一个 16×16 字节矩阵, 包含 8 bit 值所能表达的 256 种可能的变换。把 State 中每个字节的高 4 位作为行值, 低 4 位作为列值, 取出 S 盒中对应行列的元素作为新的字节输出。

* 基金项目: 陕西省自然科学基金(2010JM8035)

技术与方法

Technique and Method

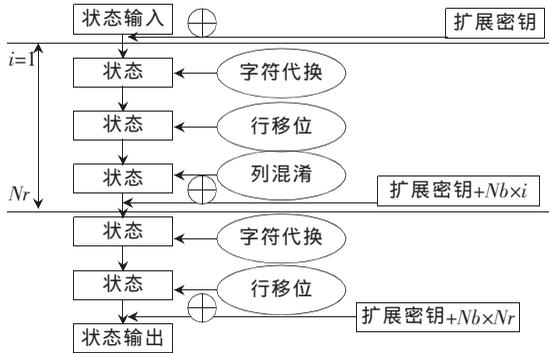


图1 Rijndael 算法加密流程

(3) 行移位: State 的第一行保持不变, 第 2、3、4 行分别循环左移 1、2、3 个字节。

(4) 列混淆: 可表示为基于系数矩阵 $CoefMix$ 与 State 的矩阵乘法。乘积矩阵中的每个元素 $S[i, j]$ 是系数矩阵中一行元素 $CoefMix[i, k]$ 与 State 矩阵中对应一列元素 $State[k, j]$ 的乘积之和。这里的加法与乘法都定义在有限域 $GF(28)$ 上: 加法即按位“异或”操作, 乘法遵循 $GF(28)$ 上的多项式乘法规则^[2]。

(5) 轮密钥加: 是基于 State 列的操作, 即把 State 一列中的 4 个字节与轮密钥 RoundKey 的 1 个字进行“异或”。

(6) 扩展密钥: 以 4 个字密钥为输入, 生成 44 字扩展密钥数组 $\omega[44]$, 为初始轮密钥加阶段和后面 10 轮变换提供轮密钥。输入密钥直接被复制到扩展密钥数组的前 4 个字, 然后每次用 4 个字填充扩展密钥数组余下的部分^[4]。在扩展密钥数组中, $\omega[i]$ 值依赖于 $\omega[i-1]$ 和 $\omega[i-4]$ 。 ω 数组中下标不是 4 的倍数时, $\omega[i]$ 为 $\omega[i-1]$ 和 $\omega[i-4]$ 的“异或”。下标为 4 的倍数时, 首先将 $\omega[i-1]$ 的 4 个字节循环左移 1 个字节, 然后利用 S 盒对每个字节进行字节代换, 再与轮常量按位“异或”。轮常量是 1 个字, 其最右边 3 个字节为 0, 最左边 1 个字节的值 $RC[j]$ 与轮数 j 相关。 $RC[1]=1, RC[j]=2 \cdot RC[j-1]$, 乘法定义在 $GF(28)$ 上。 $RC[j]$ 值以十六进制表示。

(7) 加密轮数 Nr : 在 Rijndael 算法中, 运算的轮数 (Nr) 是由 Nb 及 Nk 所决定的^[4], 轮数的变动定义如表 1 所示。

表 1 Nr, Nb, Nk 关系

| Nr | $Nb=4$ | $Nb=6$ | $Nb=8$ |
|--------|--------|--------|--------|
| $Nk=4$ | 10 | 12 | 14 |
| $Nk=6$ | 12 | 12 | 14 |
| $Nk=8$ | 14 | 14 | 14 |

2.2 解密过程

Rijndael 解密过程是加密的逆过程, 每轮循环中的步骤都被它们的逆所替换, 值得注意的是: 循环密钥使用起来应该颠倒次序。

3 Rijndael 算法的应用

Rijndael 算法常被用于文件的加解密过程, 加密时

先将读入的明文依次分组, 用加密密钥将明文加密后写入文件中; 解密时用解密密钥将文件中的密文解密后将明文写入结果文件中。

3.1 Rijndael 算法在文件加解密应用的实现

```
try
{
    // 创建新的 Rijndael 对象以产生 Key 和 IV
    Rijndael RijndaelAlg= Rijndael.Create();
    //需要加密的字符串及保存的文件名
    string sData = "Here is some data to encrypt.";
    string FileName = "CText.txt";

    //利用 Key 和 IV 加密字符串到文件中
    EncryptTextToFile (sData, FileName, RijndaelAlg.Key,
    RijndaelAlg.IV);
    //利用 Key 和 IV 从文件中解密
    string Final=DecryptTextFromFile (FileName, RijndaelAlg.
    Key, RijndaelAlg.IV);
    Console.WriteLine (Final); //显示密码
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine (e.Message);
}
```

3.2 加密模块实现

```
public static void EncryptTextToFile (String Data, String
FileName, byte[] Key, byte[] IV)
{
    try
    {
        //创建文件
        FileStream fStream =File.Open (FileName, FileMode.
        OpenOrCreate);
        //创建新的 Rijndael 对象
        Rijndael RijndaelAlg=Rijndael.Create();
        //创建加密流,以 passed key 和 initialization vector
        (IV) 填充
        CryptoStream cStream = new CryptoStream(fStream,
        RijndaelAlg.CreateEncryptor(Key, IV),
        CryptoStreamMode.Write);
        //用加密流创建 StreamWriter
        StreamWriter sWriter = new StreamWriter(cStream);
        try
        {
            //加密
            sWriter.WriteLine (Data);
        }
        catch (Exception e)
        {
            Console.WriteLine ("An error occurred:{0}", e.Message);
        }
        finally
        {
            sWriter.Close();
        }
    }
}
```

```

cStream.Close();
fStream.Close();
}
}
catch (CryptographicException e)
{
    Console.WriteLine ("A Cryptographic error occurred:
{0}", e.Message);
}
catch (UnauthorizedAccessException e)
{
    Console.WriteLine ("A file error occurred: {0}", e.
Message);
}
}

```

3.3 解密模块的实现

```

public static string DecryptTextFromFile (String FileName,
byte[] Key, byte[] IV)
{
    try
    {
        //创建文件流
        FileStream fStream = File.Open (FileName, FileMode.
OpenOrCreate);
        //创建新的 Rijndael 对象
        Rijndael RijndaelAlg = Rijndael.Create ();
        //创建加密流,以 passed key 和 initialization vector
        (IV)填充
        CryptoStream cStream = new CryptoStream (fStream,
RijndaelAlg.CreateDecryptor (Key, IV),
CryptoStreamMode.Read);
        //用加密流创建 StreamWriter
        StreamReader sReader = new StreamReader (cStream);
        string val = null;
        try
        {
            //解密
            val = sReader.ReadLine ();
        }
        catch (Exception e)
        {
            Console.WriteLine ("An error occurred: {0}", e.Message);
        }
        finally
        {

```

```

sReader.Close ();
cStream.Close ();
fStream.Close ();
}
}
return val; //返回密码结果
}
catch (CryptographicException e)
{
    Console.WriteLine ("A Cryptographic error occurred:
{0}", e.Message);
    return null;
}
catch (UnauthorizedAccessException e)
{
    Console.WriteLine ("A file error occurred: {0}", e.
Message);
    return null;
}
}

```

Rijndael 算法一直经受着世界各国密码机构和专家的攻击,最有名的当属 Squire 攻击^[4]。目前 Rijndael 算法已被广泛应用于身份认证、数字签名、数据加密等方面,由于硬件的加解密速度要比软件快,且可在物理上保证系统安全,国内很多单位用硬件的方法来实现该算法。

- 参考文献
- [1] 段钢.加密与解密(第3版)[M].北京:电子工业出版社,2008.
 - [2] 冯登国.信息安全中的数学方法与技术[M].北京:清华大学出版社,2009.
 - [3] Http://zhidao.baidu.com.
 - [4] DAEMEN J, RIJMAN V. 高级加密标准算法(AES)—Rijndael 的设计[M].谷大武,徐胜波译.北京:清华大学出版社,2003.

(收稿日期:2011-10-10)

作者简介:

张青凤,女,1971年生,硕士,讲师,主要研究方向:网络安全。

张凤琴,女,1964年生,在读博士,副教授,主要研究方向:数据库,网络安全。

王蓉,女,1976年生,在读博士,讲师,主要研究方向:数据库,网络安全。